



SWING EXPERIENCE

GOLF TOURNAMENT

REGOLAMENTO

1-DEFINIZIONE

1.1 Il circuito, è composto da tutte le prove di qualificazione che si disputeranno nell'arco della stagione golfistica 2022.

2-REQUISITI

2.1 Possono partecipare tutti i giocatori e le giocatrici dilettanti, italiani e stranieri, regolarmente tesserati presso le rispettive Federazioni. I giocatori stranieri non iscritti ad un circolo italiano dovranno presentare alla Segreteria del club ospitante certificazione del proprio hcp, rilasciato dall'autorità competente (Federazione o Circolo di provenienza).

3-FORMULA DI GIOCO

3.1 Il circuito SWING EXPERIENCE 2022 si giocherà con formula: Stableford – hcp – 3 categorie (0-12, 13-20, 21-36).

Durante la fase di Qualifica, suddivisa in tre Experience, le categorie saranno limitate.

3.2 Ogni singola prova si giocherà secondo le Regole R&A Rules Limited, adottate dalla Federazione Italiana Golf, integrate dalle "Condizioni di Gara" (Reg. 33/1) e dalle regole locali del Circolo (reg. 33/8).

4-PREMIAZIONE E PREMI

4.1 Per ognuna delle gare di qualificazione in programma sono previsti premi

1° lordo

1° e 2° netto di prima categoria,

1° e 2° netto di seconda categoria,

1° e 2° netto di terza categoria,

4.2 In caso di parità varranno le norme FIG.

5- RANKING e ORDINE DI MERITO

5.1 Sulla base delle classifiche generali NETTA e LORDA, verranno generati due **RANKING** attraverso l'assegnazione di punti a scalare.

5.2 Saranno inseriti nel RANKING tutti i partecipanti ad ogni singola tappa assegnando i seguenti punteggi:

250 130 75 25

220 125 70 20

200 120 65 15

180 115 60 10

170 110 55 5 punti dal 35° all'ultimo classificato ad esclusione di NR, Squalificati e NP

160 100 50

150 95 45

145 90 40

140 85 35

135 80 30

5.3 Al termine delle tre EXPERIENCE, accederanno alla Finale Nazionale i vincitori del ranking netto e del ranking lordo per un numero complessivo di 6 giocatori.

5.4 Nei casi di parità tra uno o più giocatore risulterà vincitore colui che avrà effettuato il maggior numero di gare dell'Experience in questione. In caso di ulteriore parità si provvederà a considerare il migliore risultato stableford ottenuto. In caso di ulteriore parità si andrà a ritroso nei risultati stableford delle gare giocate sino a far decadere la parità.

5.5 La somma dei punteggi acquisiti da ogni singolo giocatore nei due ranking genererà un ORDINE DI MERITO.

6- FINALE NAZIONALE

6.1 Saranno ammessi alla Finale Nazionale, presso il CIRCOLO DEL GOLF & TENNIS RAPALLO a Novembre 2022, i 6 vincitori dei Ranking delle tre EXPERIENCE, i primi 7 giocatori dell'ORDINE DI MERITO FINALE e lo SWING PLAYER dell'anno precedente a condizione che abbia giocato almeno 1/3 delle prove disputate.

6.2 Nei casi di parità tra uno o più giocatori, nell'Ordine di Merito, risulterà vincitore colui che avrà effettuato il maggior numero di gare del circuito. In caso di ulteriore parità si provvederà a considerare il migliore risultato stableford ottenuto. In caso di ulteriore parità si andrà a ritroso nei risultati stableford delle gare giocate sino a far decadere la parità.

6.3 Saranno ammessi alla Finali Nazionale anche giocatori minorenni purché accompagnati da un maggiorenne.

6.4 Nel caso in cui, un vincitore fosse impossibilitato a partecipare alla Finale Nazionale, il diritto verrà acquisito tramite la classifica dell'ORDINE DI MERITO.

6.5 La Finale sarà giocata su due giorni di gara con formula: 18 buche match play $\frac{3}{4}$ hcp il primo giorno e 18 buche medal $\frac{3}{4}$ hcp il secondo giorno.

6.6 La composizione delle coppie che giocheranno il match play, il primo giorno, sarà determinata tramite estrazione.

Il secondo giorno, l'ordine di partenza sarà vincolato dal risultato nel match play e dall'hcp di gioco del finalista.

I primi finalisti a giocare saranno coloro che hanno perso il match play il giorno prima con l'hcp più alto, l'ultimo tee time sarà riservato ai due giocatori che hanno vinto il match play con hcp più basso.

6.7 Il primo giorno di gara verranno assegnati il primo giorno di gara verranno assegnati 3 punti ai giocatori che vinceranno il proprio match, 2 punti ai perdenti in caso di play-off e 1 punto ai perdenti in tutti gli altri casi.

Il secondo giorno sulla base della classifica generale verranno assegnati punti a scalare: 14, 13, 12, 11, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1.

La somma dei punteggi ottenuti nelle due giornate di gara decreterà il vincitore assoluto.

6.8 In caso di parità risulterà vincitore il giocatore meglio classificato nella seconda giornata di finale.

La somma dei punteggi ottenuti nelle due giornate di gara decreterà il vincitore assoluto: **THE SWING PLAYER.**

6.9 Tutti i giocatori, che nel corso dell'anno, in qualsiasi gara, verranno sospesi o squalificati in base alla regola FIG 6/6D, vedranno azzerato il punteggio acquisito sino a quel momento. Sarà possibile rientrare nel ranking a sospensione o squalifica scontate. Qualora, al momento della Finale Italiana dovesse essere ancora in corso la sospensione o la squalifica, il giocatore, seppure qualificato, verrà privato del diritto di accedervi.

7- RECLAMI

7.1 Gli eventuali reclami andranno presentati, per iscritto, al Comitato di Gara entro trenta minuti dal termine della gara. I reclami presentati oltre questo lasso di tempo non saranno presi in considerazione, fatte salve le norme federali in materia. Il Comitato di Gara è l'unico organo competente a chiarire eventuali incomprensioni derivanti dall'interpretazione del presente regolamento.

8- COMITATO DI GARA

8.1 Il giudice arbitro di ogni singola gara sarà espressamente designato dal Circolo dove la gara verrà disputata. L'organizzazione si riserva il diritto di apportare al regolamento, al calendario e alla destinazione della Finale, tutte le modifiche che riterrà necessarie per garantire un corretto svolgimento del torneo a suo insindacabile giudizio.